

Migrating to eclipse

RoboCode Special Interest Topic



Christian Riess, Eva Eibenberger

Pattern Recognition Lab (Computer Science Dep. 5)

Friedrich-Alexander-University Erlangen-Nuremberg

Eclipse – eine integrierte Entwicklungsumgebung



- Wir haben gesehen, dass es egal ist, wie wir den Code schreiben – Hauptsache, er steht am Ende in einer Datei
- Integrierte Entwicklungsumgebungen (IDE, „integrated development environment“):
 - Assistieren bei dem Schreiben des Codes
 - Assistieren bei der Fehlersuche
- Eclipse ist eine IDE, die auf Java-Code spezialisiert ist
 - Syntax-Prüfung während der Eingabe (z.B. vergessene Strichpunkte)
 - Liste verfügbarer Methoden für ein Objekt während der Eingabe
 - Roboter kann aus der Umgebung heraus kompiliert und ausgeführt werden

Umzug des Roboters in ein „Eclipse Projekt“



- Klassen sind in Eclipse in „Projekten“ organisiert
- Die RoboCode-Bibliotheken müssen diesem Projekt bekannt gemacht werden
- Wie RoboCode ausgeführt wird, muss dem Projekt bekannt gemacht werden

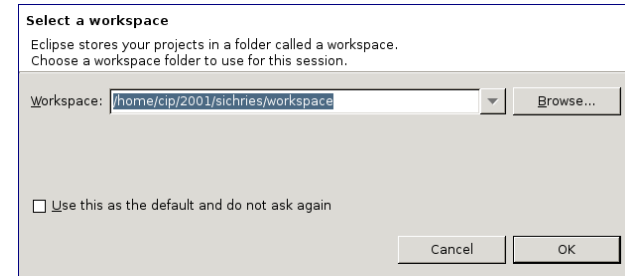
- (steht auch alles auf
http://robowiki.net/wiki/Robocode/Eclipse/Create_a_Project
http://robowiki.net/w/index.php?title=Robocode/Running_from_Eclipse
)

- Im Cip:
Eclipse ausführen: `eclipse`

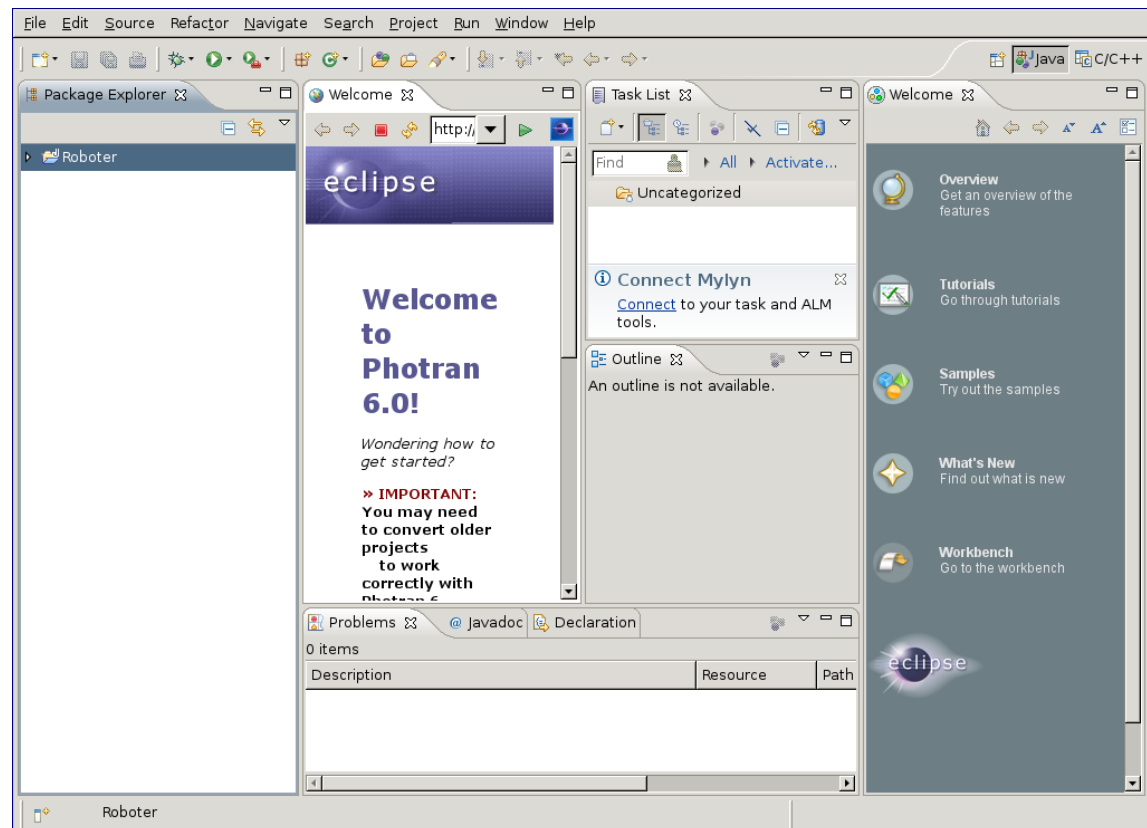
Step by step



- Der vorgeschlagene Workspace sollte OK sein



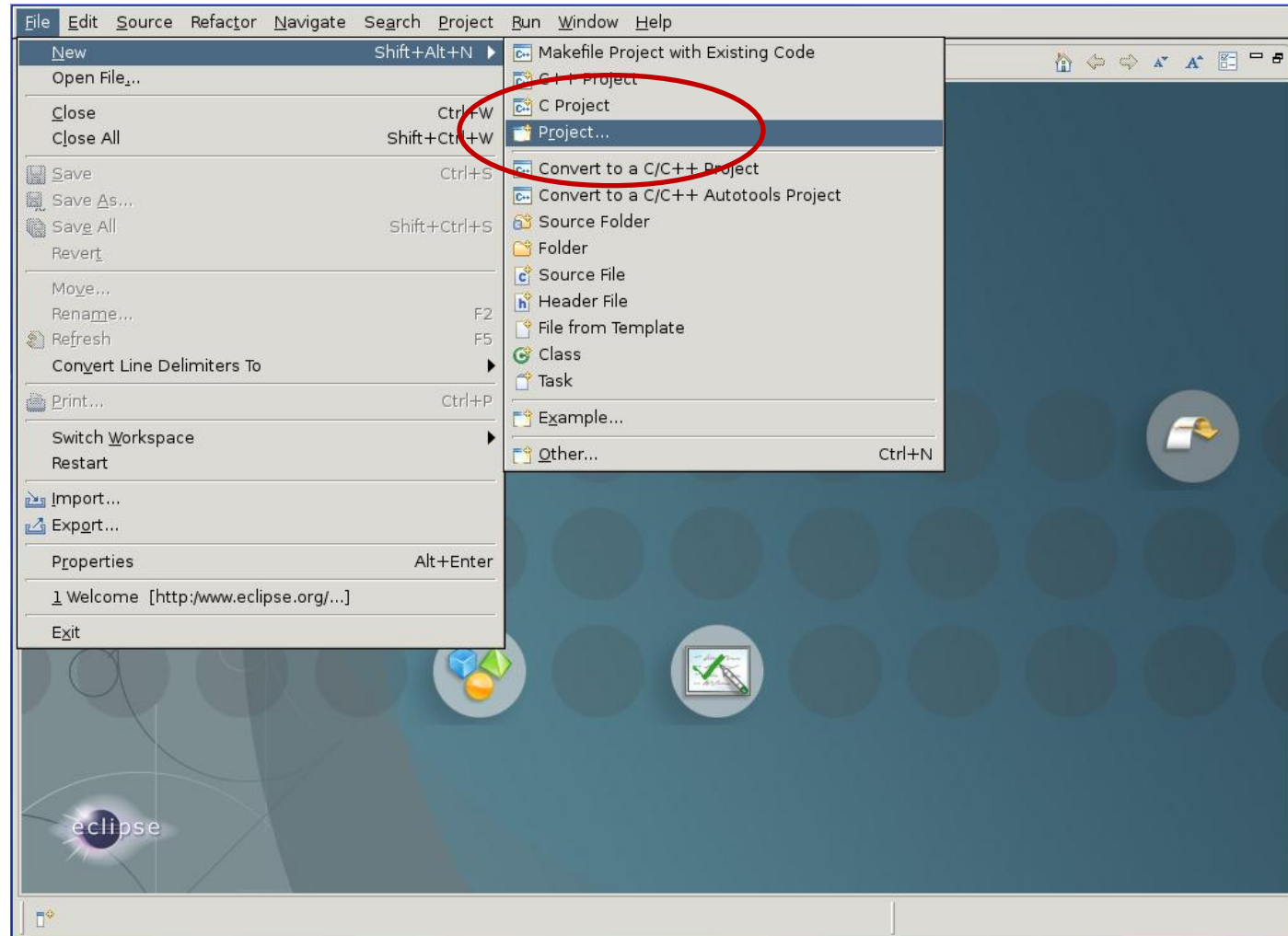
- Eventuell muss man das Fenster vergrößern, so wie abgebildet ist es zu überladen.



Step by step



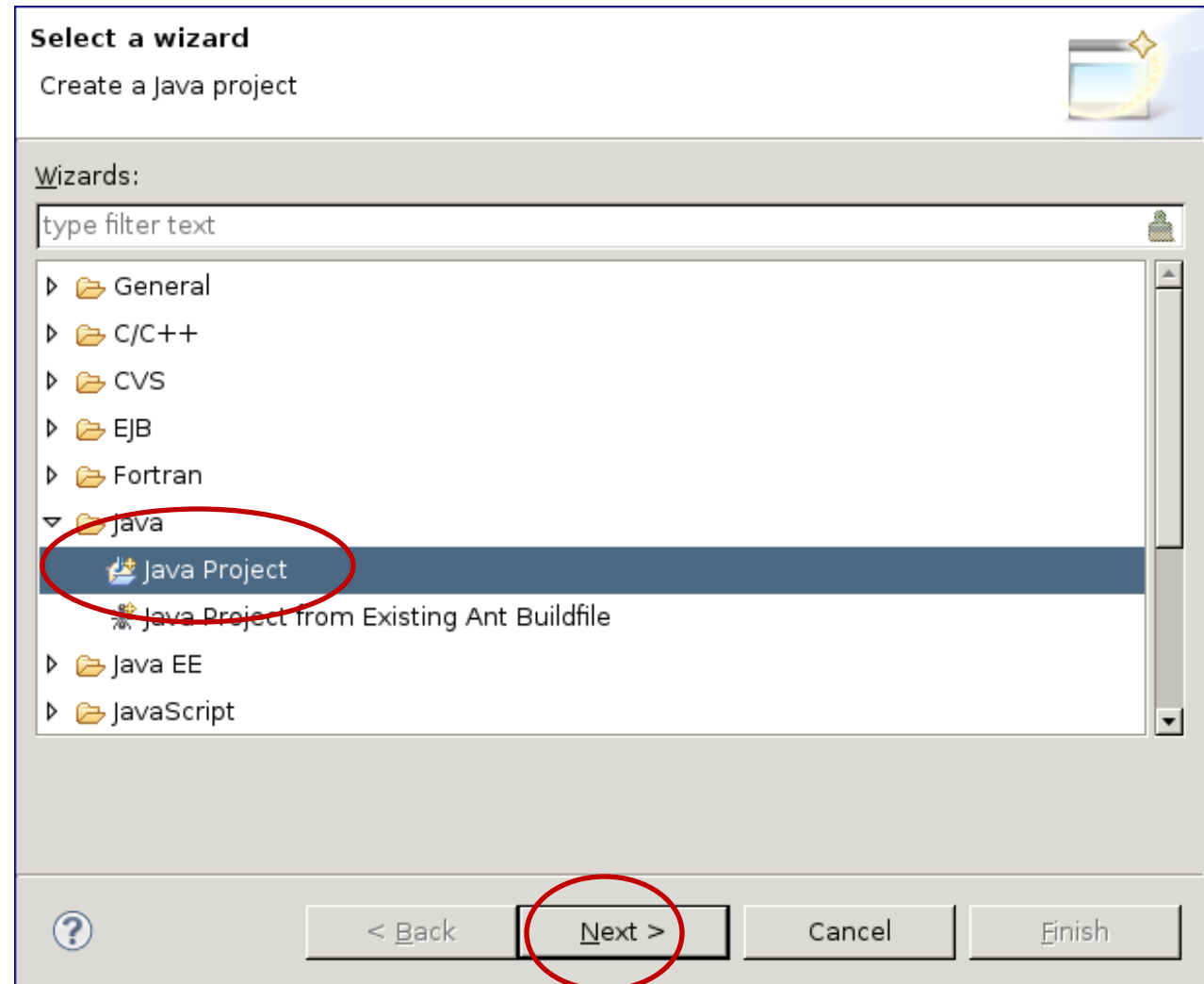
- Code ist in Eclipse in „Projekten“ organisiert, also erst ein neues Projekt anlegen:



Step by step



- Der Projekttyp ist „Java Project“





Step by step

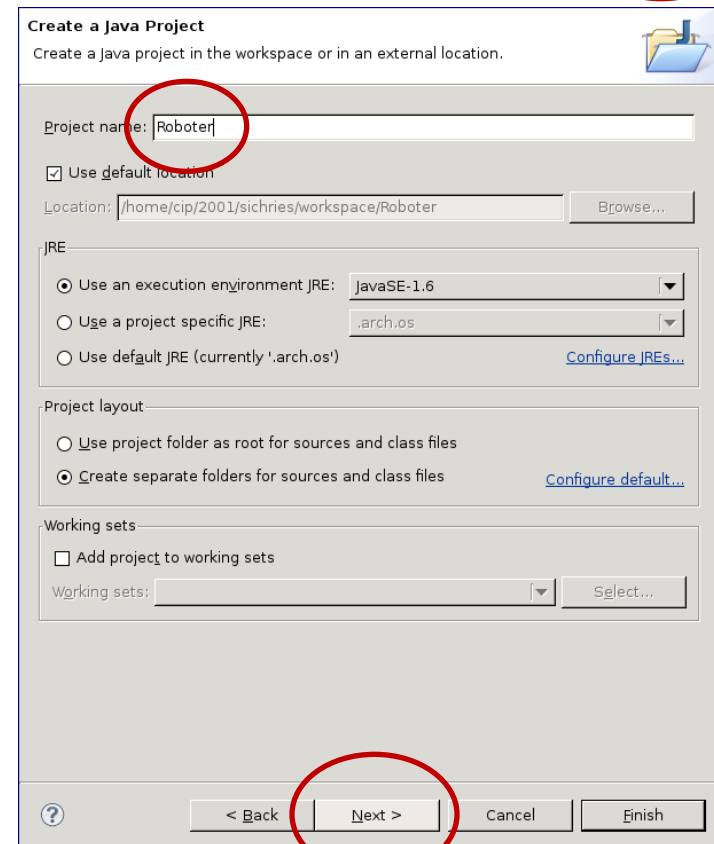
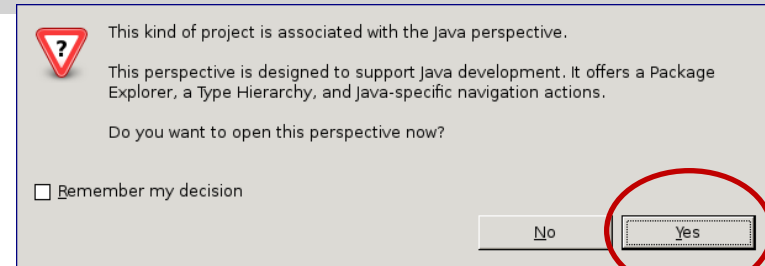
- Noch eine Frage positiv beantworten (ja, öffne die Java-Ansicht)

- Und einen Projektnamen eingeben.

Der Name ist eigentlich egal, aber:

- keine Umlaute
- keine Leerstellen
- ...dann klappt alles

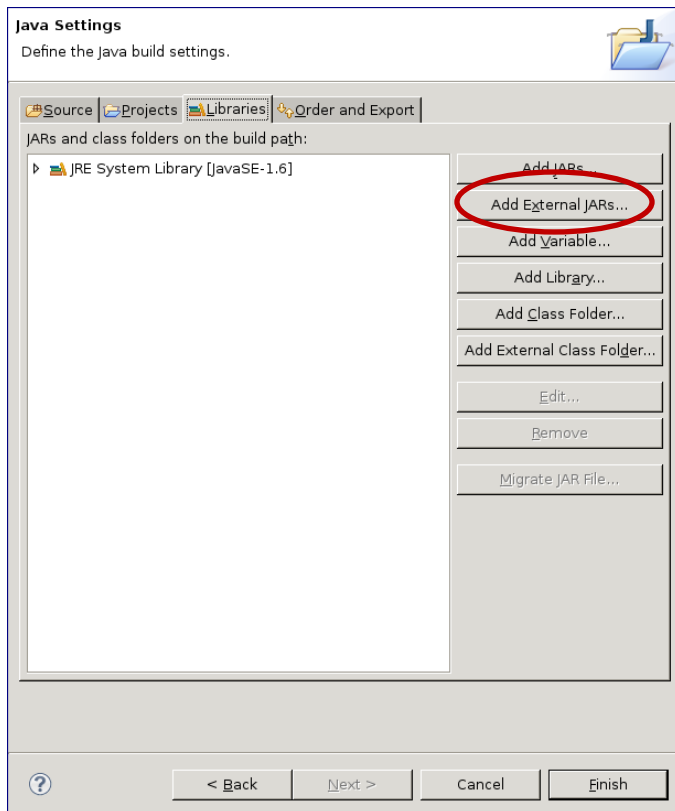
- -> "Next" klicken



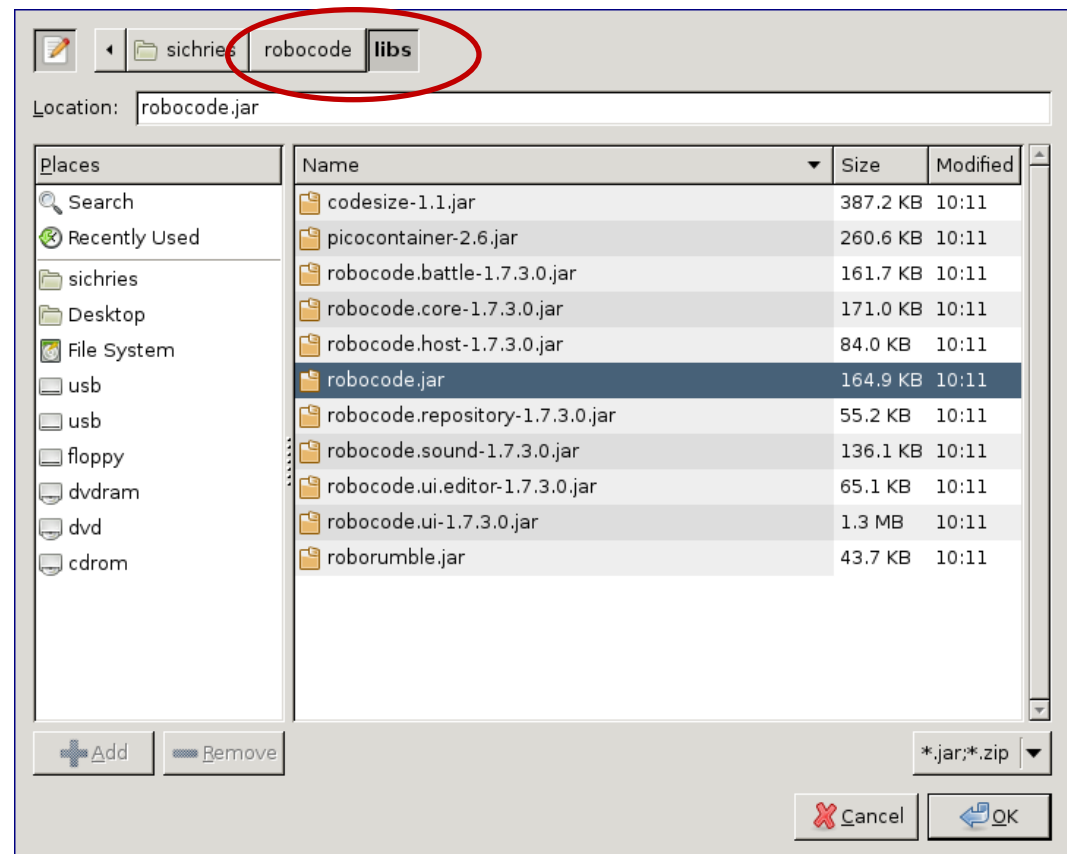


Step by step

- Wir müssen der Umgebung noch die RoboCode-Bibliothek bekannt machen



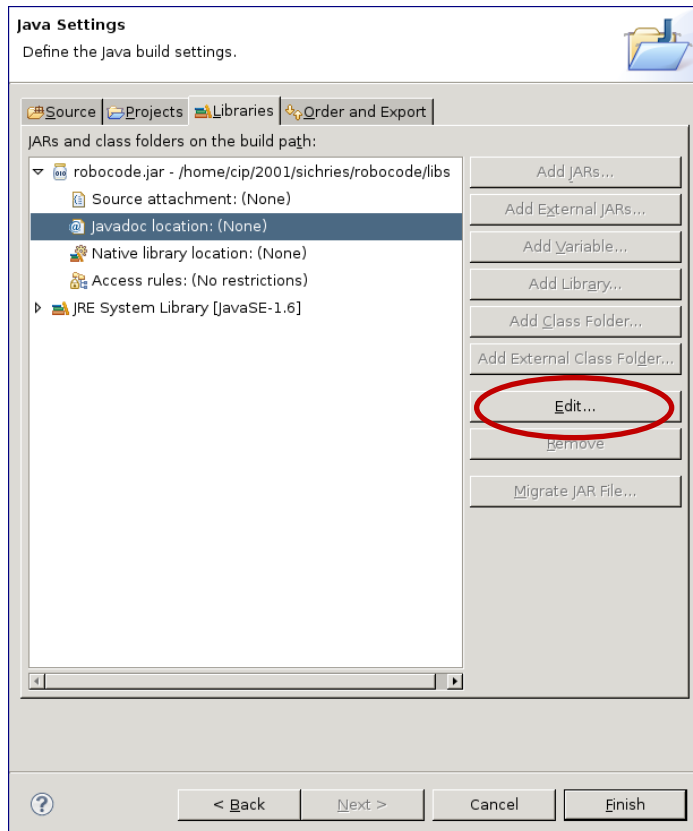
- Konkret muss das Java Archiv robocode.jar (aus robocode/libs/) hinzugefügt werden.



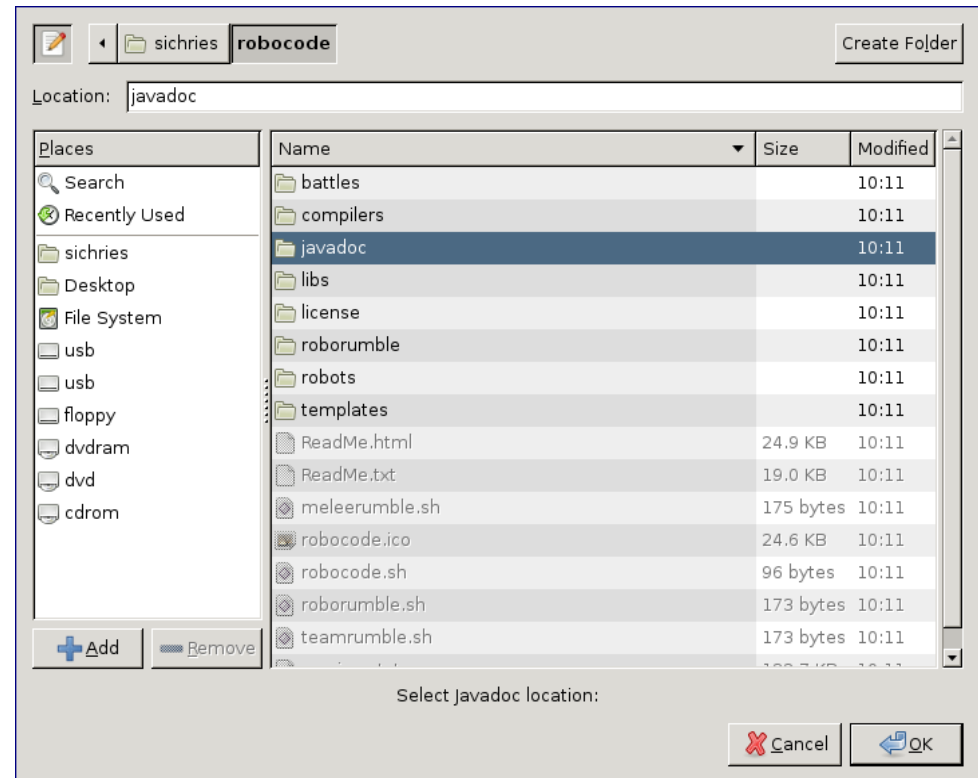


Step by step

- Zu der Library kann man noch die Dokumentation registrieren:



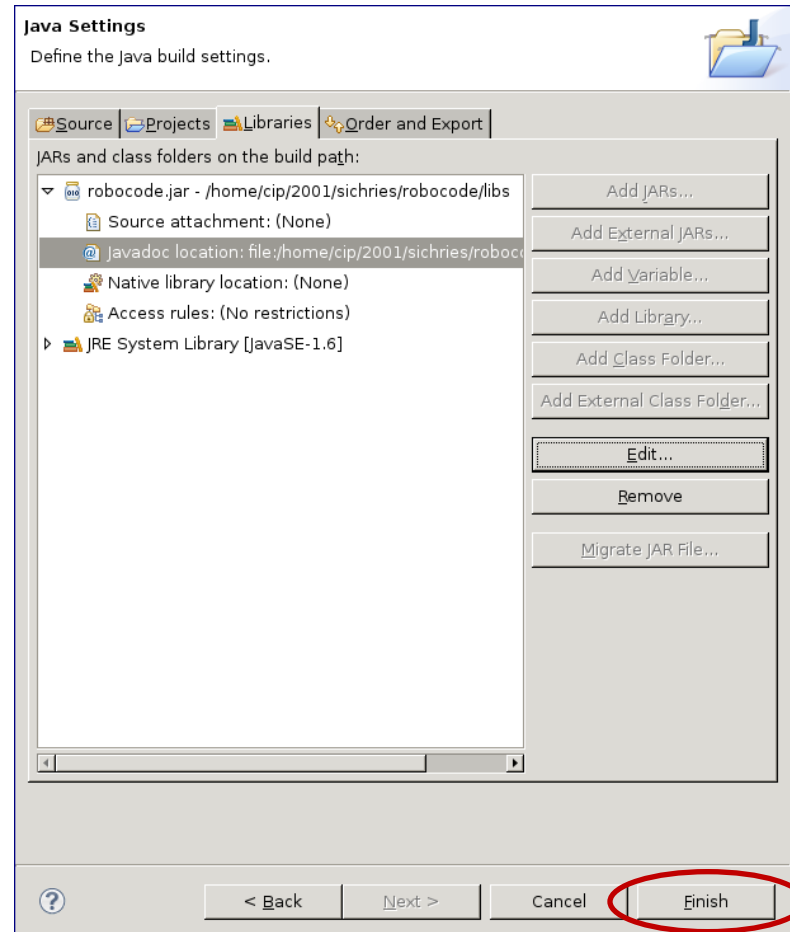
- Dafür das Unterverzeichnis robocode/javadoc angeben



Step by step



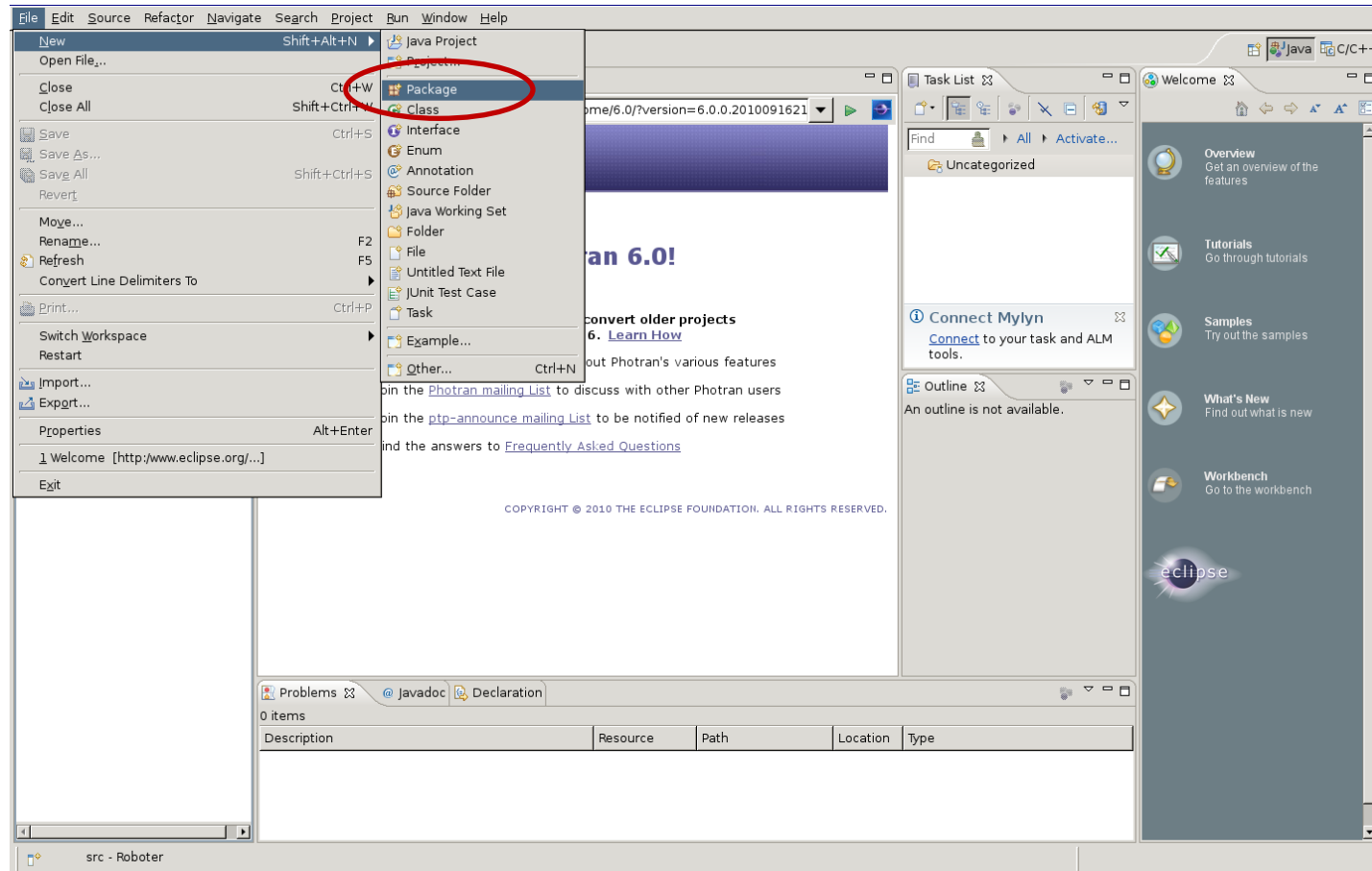
- ...dann ist das Projekt konfiguriert!





Step by step

- Dann ein neues package anlegen (ähnlich wie in dem RoboCode-Editor)





Step by step

- Und in dem package eine neue Klasse...

The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The 'New' menu is open, and the 'Class' option is highlighted with a red circle. In the Project Explorer on the left, the package 'chriess' is also highlighted with a red circle. The main editor area displays a document titled 'Welcome [http://www.eclipse.org/...]' with the text 'Eclipse 6.0!' and 'convert older projects'.

At the bottom of the IDE, there are two panels showing 'Problems' and 'Tasks'.

Problems Panel:

| Description | Resource | Path | Location | Type |
|-------------|----------|------|----------|------|
| 0 items | | | | |

Tasks Panel:

| Description | Resource | Path | Location | Type |
|-------------|----------|------|----------|------|
| 0 items | | | | |

Step by step

- Den Roboter-Namen...
- ...und die Oberklasse (robocode.Robot oder robocode.AdvancedRobot) angeben
- Auf „finish“ klicken.

Java Class
Create a new Java class.

Source folder:

Package:

Enclosing type:

Name:

Modifiers: public default private protected
 abstract final static

Superclass:

Interfaces:

Which method stubs would you like to create?

public static void main(String[] args)
 Constructors from superclass
 Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))
 Generate comments

Step by step



- ...und coden!
- ...zum Schluss muss man noch einstellen, wie das Programm ausgeführt wird (siehe nächste Folie)

```
package chriess;

import robocode.Robot;

public class RockHard extends Robot {
}
```

The screenshot shows an IDE window titled 'RockHard.java' with the following code:

```
package chriess;

import robocode.Robot;

public class RockHard extends Robot {
}
```

The Project Explorer on the left shows the project structure:

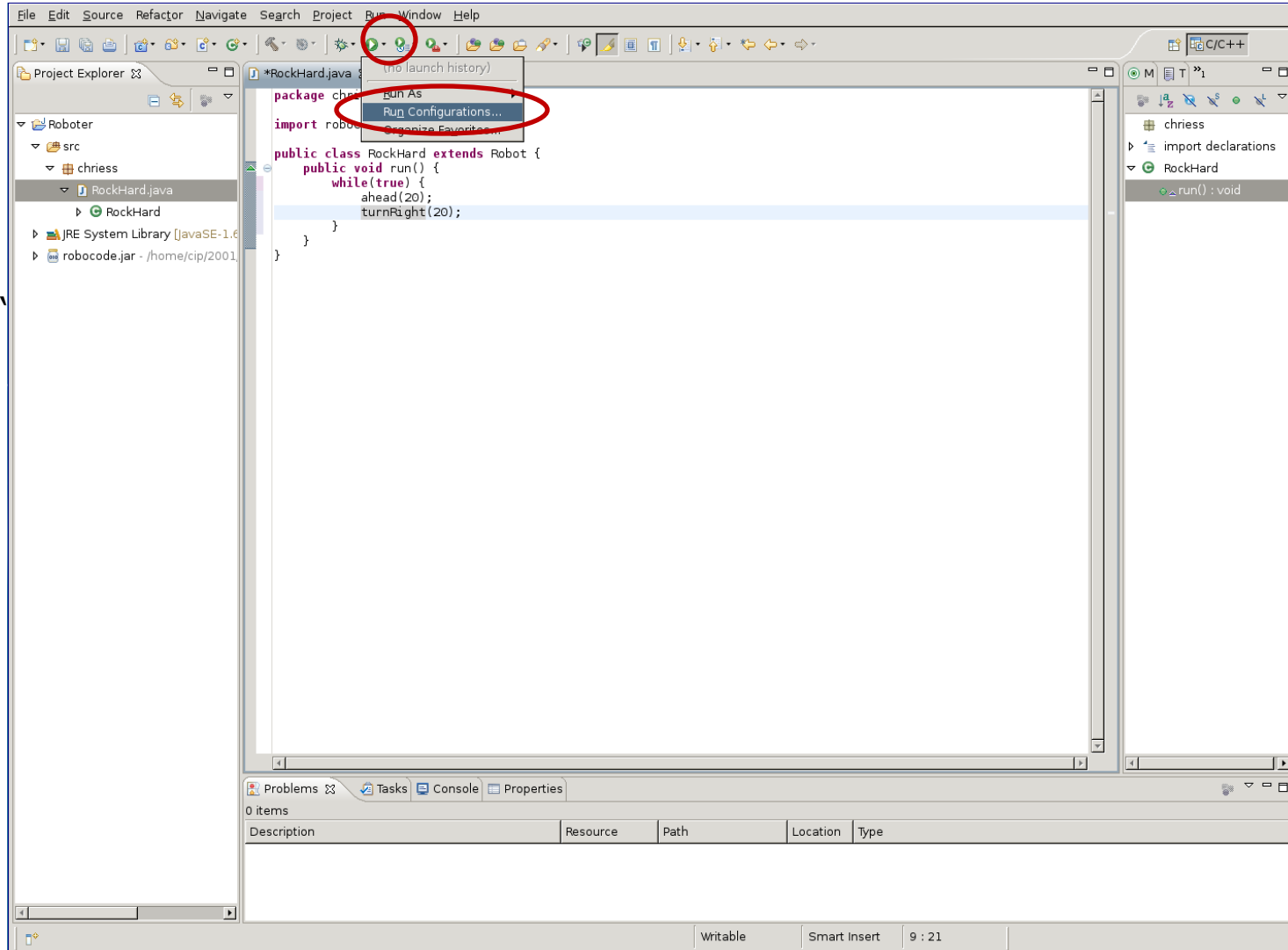
- Roboter
 - src
 - chriess
 - RockHard.java
- JRE System Library [JavaSE-1.6]
- robocode.jar - /home/cip/2001

The bottom status bar shows 'Writtable Smart Insert 6 : 1'.



Step by step

- Konfiguration der Laufzeitumgebung: „Run Configurations“



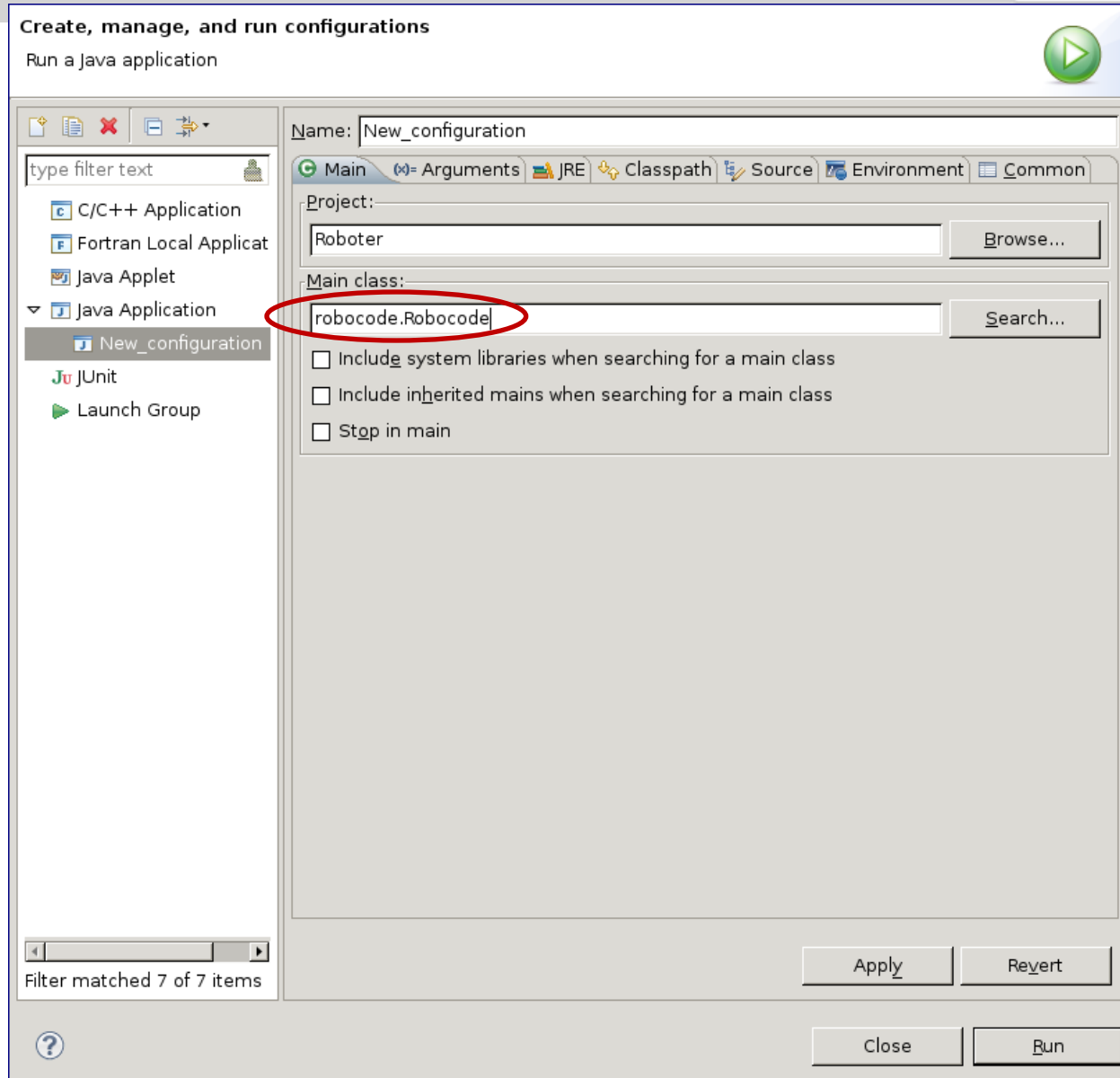
Step by step

- Doppelklick auf „Java Application“ erzeugt eine neue Konfiguration

The screenshot shows the 'Run Configurations' dialog in Eclipse. The title bar reads 'Create, manage, and run configurations'. A red error icon and the text 'Main type not specified' are visible at the top left. The dialog is divided into two main sections. On the left is a tree view showing the configuration hierarchy: 'C/C++ Application', 'Fortran Local Applicat', 'Java Applet', 'Java Application' (highlighted with a red circle), and 'New_configuration' (selected). Below the tree is a search filter 'type filter text' and a status bar indicating 'Filter matched 7 of 7 items'. On the right is the configuration details for 'New_configuration'. The 'Name' field contains 'New_configuration'. Below are tabs for 'Main', 'Arguments', 'JRE', 'Classpath', 'Source', 'Environment', and 'Common'. The 'Project' field contains 'Roboter' with a 'Browse...' button. The 'Main class' field is empty with a 'Search...' button. There are three checkboxes: 'Include system libraries when searching for a main class', 'Include inherited mains when searching for a main class', and 'Stop in main', all of which are unchecked. At the bottom right are 'Apply', 'Revert', 'Close', and 'Run' buttons.

Step by step

- Die Hauptklasse ist die Turnierarena, robocode.Robocode
- ...danach den Reiter „Arguments“ auswählen...

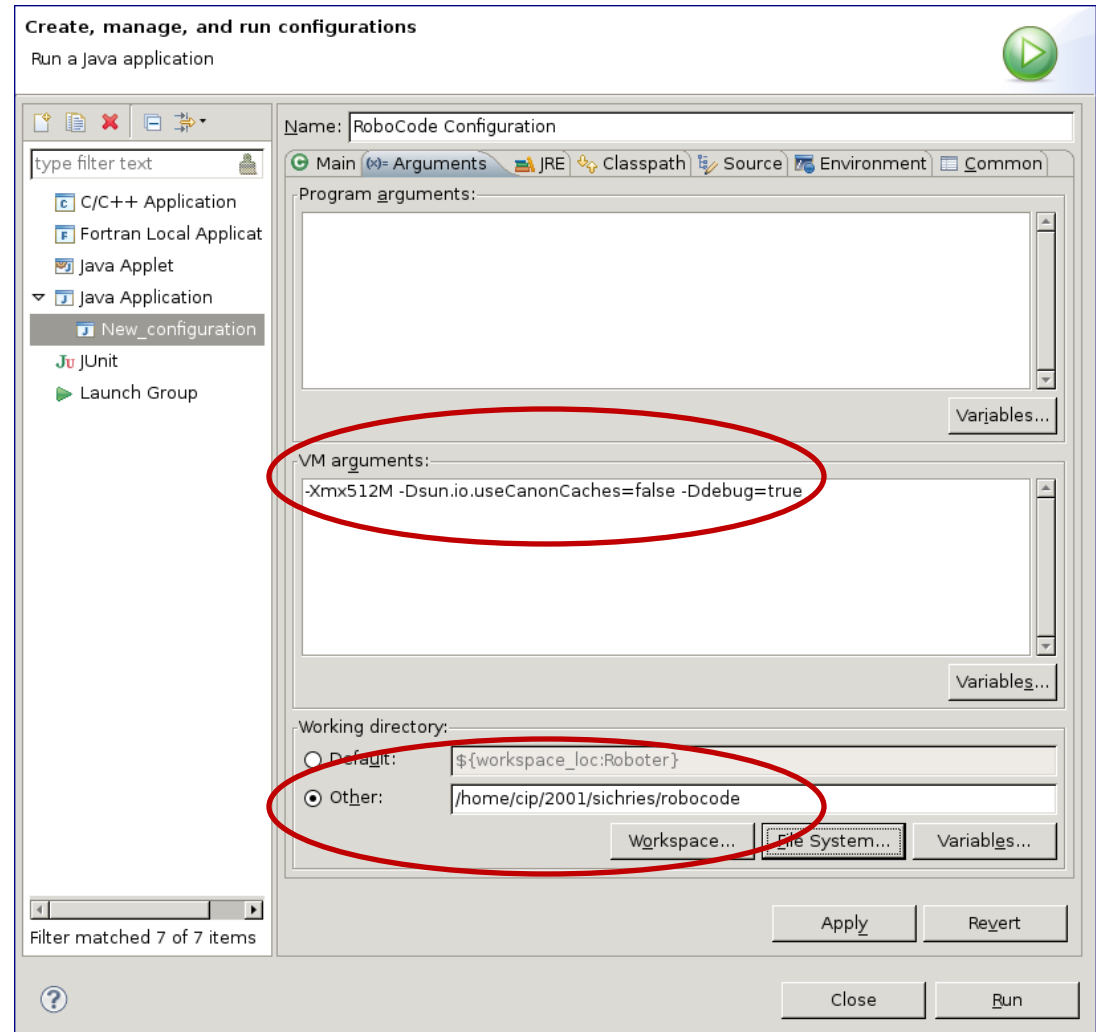


The screenshot shows the Eclipse IDE's 'Create, manage, and run configurations' dialog. The title bar reads 'Create, manage, and run configurations' and 'Run a Java application'. The dialog is divided into two main sections. On the left is a tree view of configuration types, with 'New_configuration' selected under 'Java Application'. On the right is the configuration details for 'New_configuration'. The 'Name' field contains 'New_configuration'. The 'Project' field contains 'Roboter'. The 'Main class' field contains 'robocode.Robocode', which is circled in red. Below this are three checkboxes: 'Include system libraries when searching for a main class', 'Include inherited mains when searching for a main class', and 'Stop in main', all of which are unchecked. At the bottom of the dialog are buttons for 'Apply', 'Revert', 'Close', and 'Run'. A search bar at the bottom left indicates 'Filter matched 7 of 7 items'.



Step by step

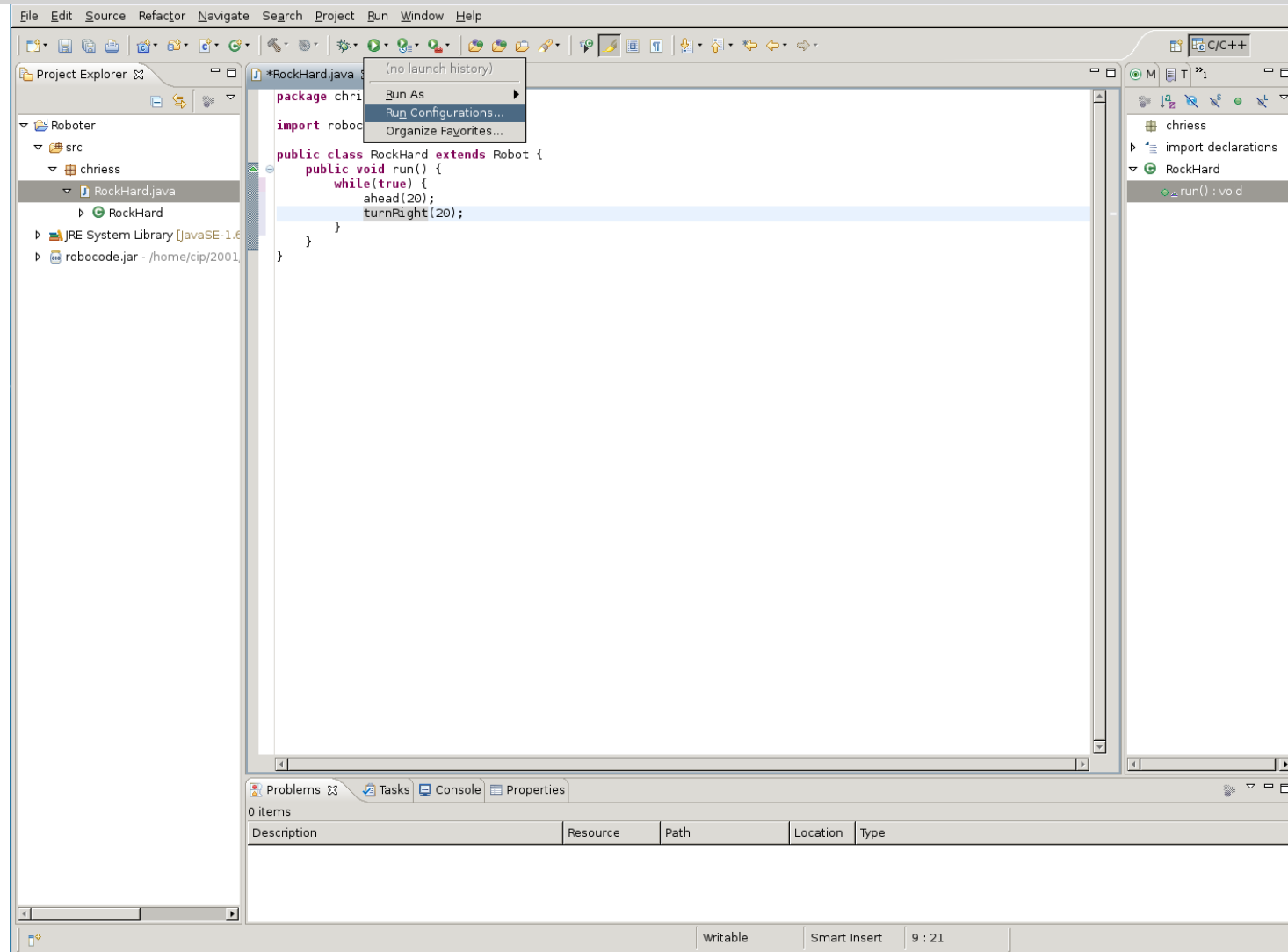
- ...und die Argumente abtippen.
- Wichtig ist außerdem, das Arbeitsverzeichnis auf das RoboCode-Verzeichnis zu setzen





Step by step

- Fertig!
- Zum Ausführen auf den grünen Knopf drücken!



Step by step

- In der RoboCode-Arena muss abschließend noch der Speicherort der eclipse-Roboter bekannt gemacht werden
- Die Klassen sind normalerweise in `~/workspace/<Projektname>/bin`

